

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation : RP1
Nom, prénom : CROQUELOIS Roméo		N° candidat :
Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>	Date : 19/12/2025
Organisation support de la réalisation professionnelle		
Le port de Cherbourg compte de nombreuses escales chaque jours avec des navires bien différents les uns des autres. Chaque navire comporte son armateur qui lui est propre, ainsi que le type auquel le navire est assigné. Le gestionnaire du port souhaite donc pouvoir gérer les différentes escales qui passent au sein du port de Cherbourg, et donc aussi les navires avec leur armateur et leur type à travers une application Windows qui a déjà été fournie nommée « GEScale ».		
Intitulé de la réalisation professionnelle		
- Création, Modification et Suppression d'un Navire, d'un Armateur et d'un Type de Navire.		
Période de réalisation : 03/11/2025 au 19/12/2025 Lieu : Lycée Saint-Exupéry, Saint-Raphaël		
Modalité : <input checked="" type="checkbox"/> Seul(e) <input type="checkbox"/> En équipe		
Compétences travaillées		
<input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données		
Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus)		
<u>Ressources fournies :</u> Contexte et mission du Port de Cherbourg Base d'une application Windows Visual Studio 2022 Entreprise		
<u>Résultats attendus :</u> Pages WPF Navire (Nouveau Navire et Liste Navires), Armateur (Nouvel Armateur et Liste Armateurs) et Type Navire (Nouveau Type de Navire et Liste des Types de Navires) qui permettent le test de la création, la modification ainsi que la suppression de navires, armateurs et types de navires.		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées		
Application Windows existante : Application « GEScale » qui comprend les pages de gestion des Ports et des Pavillons permettant de comprendre la base du code en C# de notre application qui nous permettra ensuite de réaliser nos autres pages WPF. Visual Studio Enterprise 2022 Contexte et missions : Documents permettant de connaître les besoins ainsi que les attentes du client.		
Modalités d'accès aux productions et à leur documentation		
Accès via AzureDevOps sur le serveur Rose\SIOP Partage OneDrive : Roméo Croquelois		

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)**Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs****I-Présentation du contexte**

Le port de Cherbourg est un port en eau profonde (13 mètres minimum d'eau). Bien protégé des vents, il possède la plus grande rade artificielle du monde. Il est accessible à toute heure, tous les jours de l'année, avec un passage direct sans écluse aux différents quais commerciaux. Ses activités sont diverses :

- accueil de ferries
- déchargement de fret (de marchandises)
- croisières -réparation navale.

De par sa situation géographique et sa culture largement tournée vers le maritime, Cherbourg joue un rôle essentiel sur les marchés de la construction et de la réparation navale. Ce secteur d'activité représente en effet environ 3 500 emplois dans la communauté urbaine. Monsieur DUNARD est le gestionnaire du port de Cherbourg. Pour organiser le suivi de son activité, le port est en relation permanente avec divers organismes :

- La Direction des Affaires Maritimes qui gère le registre des navires (appelé Lloyds Register) et vérifie leur conformité ;
- Les agents consignataires (intermédiaire entre l'armateur et le port pour organiser, notamment, une escale) mandatés par les armateurs qui prennent en charge toutes les transactions administratives lors de l'escale d'un navire

Le gestionnaire du port et le responsable informatique ont fait appel à l'ESN Home Ingénierie pour la réalisation de plusieurs applications de gestion (Windows, Web & Mobile).

Employée de l'ESN, j'ai eu comme mission de rajouter une fonctionnalité sur une application windows nommée « GEScale » qui permet d'ajouter un nouveau navire, un nouvel armateur et un nouveau type de navire, afin de pouvoir y consulter la liste de ceux déjà connus et de la mettre à jour (modification ou suppression) sur l'application lourde.

II-Environnement de travail**•Développement :**

Pour organiser les tâches, la méthode SCRUM a été utilisée.

Également, Git a été utilisé afin d'éviter tout conflit entre les fonctionnalités grâce aux branches.

Les différentes fonctions à créer ont été consignées dans un backlog via AzureDevOps.

L'application « GEScale » existante codée en C# et XAML et basée sur une base de données SQL Server, a été reprise pour rajouter les fonctionnalités via Visual Studio.

•Production :

A terme, l'application sera déployée chez le client : le port de Cherbourg.

Également à terme, la base de données sera déployée sur SQL Server.

III-Productions réalisées**•Objectif : rajouter les fonctionnalités pour :**

- Créer un Navire, un Armateur et un Type de Navire
- Modifier, supprimer et afficher la liste des Navires, Armateurs et Type Navires

À partir de l'application de base, du contexte et des missions répertoriant les ajouts et les modifications à apporter à l'application de base et du script de la base de données associée, le travail effectué fut :

- Analyser le code existant
- Créer une maquette de l'interface IHM
- Conception de l'interface IHM
- Réalisation des fonctions à partir des demandes de M.Dunard.
- Tests et vérification du bon fonctionnement des fonctionnalités.

De plus, en ayant été Scrum Master, il a été ma responsabilité de vérifier le bon avancement du projet au sein de chaque groupe afin d'aboutir à une bonne réalisation des demandes du client.